

## Equipa FC Portugal vence Campeonato Europeu de Futebol Robótico - Simulação 3D



A equipa FC Portugal – projeto conjunto das universidade de Aveiro, Porto e Minho – venceu este domingo o Campeonato Europeu de Futebol Robótico (Dutch Open 2012), na modalidade Simulação 3D, disputado em Eindhoven, na Holanda. A equipa portuguesa marcou 52 golos e sofreu apenas um. Nas meias-finais derrotou os franceses da L3M-SIM por 5-0. Na final venceu a equipa inglesa Boldhearts por 3-1, na marcação de penaltis. Destaca-se que as equipas Portuguesas venceram já diversos campeonatos Europeus e Mundias (Seniores) do RoboCup entre 2000 e 2002 e entre 2006 e 2008 (ligas de Middle-Size, Small-Size, Simulação 2D, Simulação 3D e Agent Rescue) através das equipas FC Portugal, 5DPO e Cambada. No entanto, desde 2008 que Portugal não alcançava a vitória em nenhuma competição Internacional (Europeu ou Mundial) no RoboCup! O equipa FC Portugal iniciou a sua actividade em 2000 e já ganhou mais de 25 troféus internacionais, inclusive três campeonatos mundiais e seis campeonatos europeus. Coordenado pelos professores Luís Paulo Reis, da UMinho/LIACC, e Nuno Lau, da UAveiro/IEETA, o projeto usa as competições do RoboCup para desenvolver investigação em coordenação de equipas de robôs.

A Liga de Simulação 3D é uma competição de futebol robótico simulado em que o modelo usado para o jogador é o do robô humanoide Nao. É jogada por duas equipas de 11 robôs simulados que são totalmente autónomos nos jogos. A liga desafia os investigadores a encontrar mecanismos eficientes de controlo das juntas do robô humanoide para realizar tarefas como caminhar, chutar a bola e levantar-se do chão. Desafia também os cientistas a criarem metodologias de coordenação dos robôs que lhes permitam jogar em equipa, tais como formações, trocas de posições, táticas ou jogadas estudadas. A equipa FC Portugal destaca-se pela excelente qualidade das suas metodologias de coordenação e do seu modelo tático, que pode muito facilmente ser adaptado a diferentes estilos de jogo, a um diferente número de jogadores e contém um mecanismo flexível de especificação e execução de jogadas estudadas. Destaca-se ainda pela qualidade dos seus comportamentos humanoides, desenvolvidos utilizando metodologias

de aprendizagem e otimização como a velocidade do andar para a frente e o alcance e precisão do chute na bola. Bons resultados para Portugal às portas do Mundial extensivos às restantes equipas portuguesas. A equipa CAMBADA foi terceira na liga de Robôs médios (MSL) após um torneio extremamente competitivo que contou com algumas das melhores equipas mundiais da competição. Em Simulação de Resgate e Salvamento, a FC Portugal Rescue obteve o segundo lugar e em Simulação 2D, a FC Portugal subiu ao terceiro lugar.

A

[CAMBADA@Home](#)

foi quarta na liga @Home. Após os bons resultados obtidos no Europeu, as equipas portuguesas preparam-se agora para Campeonato Mundial, a disputar na Cidade do México de 18 a 24 de junho de 2012.

Resultados e mais informações em:

<http://www.robocupdutchopen.org/tournament/simulation-league/24>